



CONTEST (mini) ALIENO


Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... , [23](#), **[24](#)**, [25](#) [Successivo](#)

Nuovo Topic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

 Inviato: Lun Apr 23, 2007 9:18 pm

[quote](#)

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 330

come ho detto un po' di tempo fa, in un post, per colorare non uso direttamente bodypaint.

BP lo uso solo come tramite per fare l'unwrap del modello ricavandone la mappa dei poligoni che poi esporto in photoshop.

una volta ottenuta la mappa, che poi è una sorta di "template", ci disegno sopra e poi da BP ricarico

la texture creata con PS



questo non perchè BodyPaint sia difficile da utilizzare (la difficoltà sta più che altro nel mappare a dovere l'oggetto), ma per il fatto che Photoshop è decisamente più potente per quanto riguarda gli strumenti di disegno, senza contare che la gestione della tavoletta grafica è sicuramente migliore.

con BP ho notato che la sensibilità alla pressione del pennello (almeno con la mia Wacom) non è proprio precisissima...

TT

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

top

profile

pm

Inviato: Lun Apr 23, 2007 9:42 pm

quote

Messaggio

Elderan



Registrato: 10/07/06
12:28
Messaggi: 38
Residenza: Sicilia



Hei TT infatti era proprio il passaggio con photoshop che mi interessava, giusto per sapere il metodo che usi nel procedimento...se puoi potresti fare un piccolo tutorial illustrato? Così da aiutare anche gli altri? Se hai un pò di tempo ovviamente... ciao!!

Fantastico,mozzafiatante!!

top

profile

pm

email

Inviato: Mar Apr 24, 2007 7:36 am

quote

Messaggio

grendizer



Registrato: 14/11/04
16:45
Messaggi: 68

top

profile

pm

email

Stessa cosa vale per meil mio problema è che una volta fatto l'uv mi si forma una mappa piena di pezzetini mentre ho visto che si può realizzare quasi l'intera pelle in un unico pezzo.....
ma coooooomeee???!
poi, una volta realizzata in pshop basta caricarla nel canale colore o bisogna fare qualche altra cosa per farla corrispondere con il nostro oggetto?

tutorial tutorial tutorial tutorail!!!!



Inviato: Mar Apr 24, 2007 8:11 am

quote

Messaggio

TheTruster



Registrato: 01/11/06
17:06
Messaggi: 330



ragazzi... ci posso provare a fare il tutorial... certo, l'argomento è un po' complesso, quindi non so quanto possa essere semplice capire i vari passaggi...

mi servirebbe, però, un modello di riferimento piuttosto semplice, in modo che si possa farne

l'unwrap... l'alieno è già piuttosto complesso, ci vorrebbe un modello umano facile da scomporre



fatemi avere il necessario e avrete il tutorial



TT

Sono un genio... incompreso.
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mar Apr 24, 2007 11:12 am

[quote](#)[edit](#)

Messaggio

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 190

Ragazzi..ma su questo sito c'è già un bel videotutorial di Cardinal (e ripeto..Cardinal..!!) Perchè sfruttare il gentile e disponibilissimo TT?

<http://www.c4dzone.com/download.php?path=allegati%2Ftutorial%2F&file=unwrap.zip>

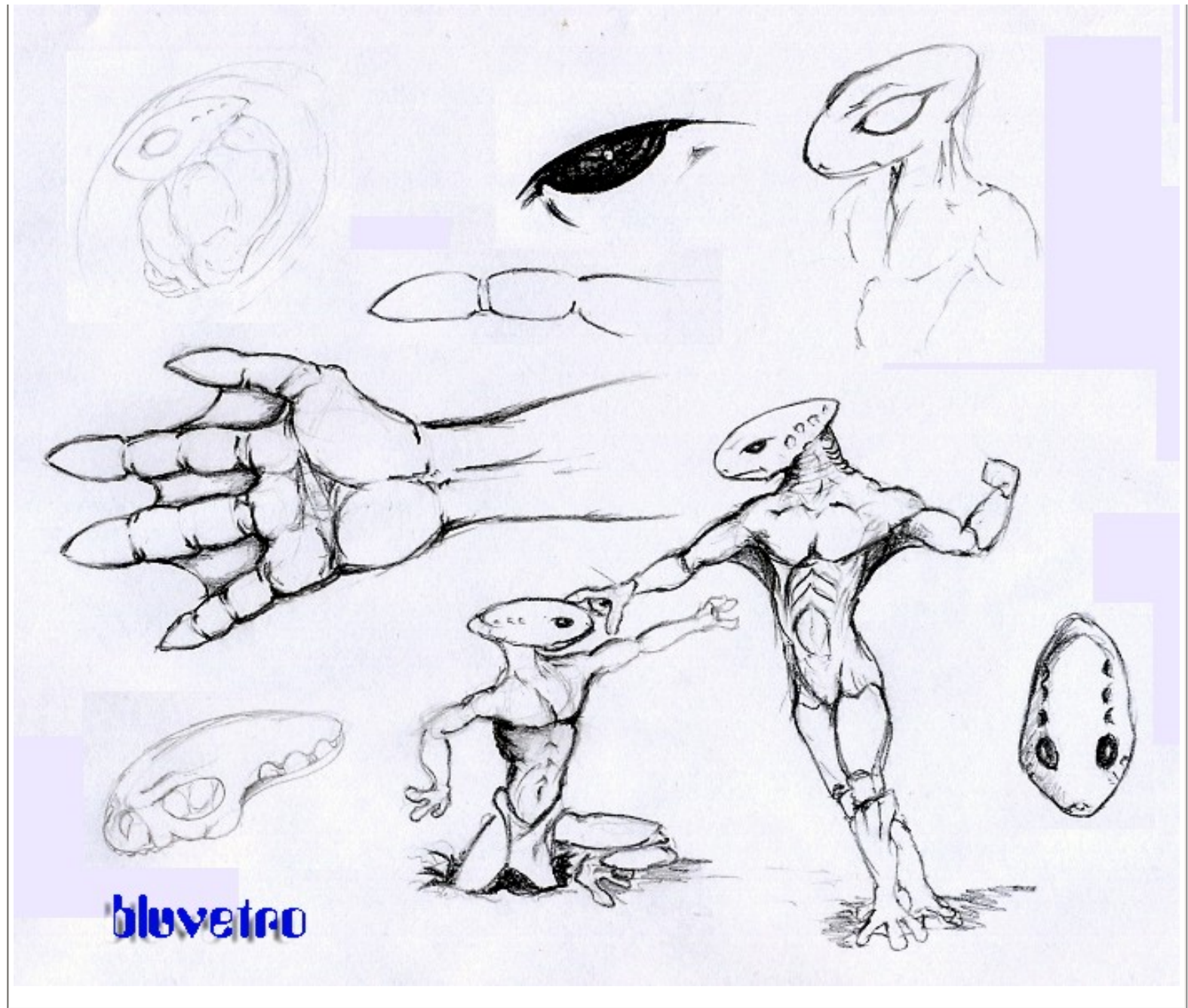
Comunque ecco qua altri schizzi ke faccio per arrivare ad un idea ..piano piano mi avvicinerò..tranquilli!!
Ditemi pure!! (anche se non sono i modelli magari definitivi,ditemi i punti forti e quelli da scartare)

skizalien.jpg

Description:

Filesize: 109.48 KB

Viewed: 46 Time(s)



---> sono "bluetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Mar Apr 24, 2007 11:24 am

quote

Messaggio

Lowa

Registrato: 03/12/06
20:24
Messaggi: 40

Mi stupisco ogni volta come riuscite a disegnare.....

io ci riesco solo con stecche e squadre a tirare fuori qualcosa.....



Sono curioso di vedere i modelli realizzati da questi splendidi schizzi... vi invidio da morire....
Torno nell'ombra a studiare e a provare a modellare.....Grandissimi e forza sicilia.....

P.S.: anche se sono veneto heheh



top

profile

pm

Inviato: Mar Apr 24, 2007 11:50 am

quote

edit

Messaggio

bluCSC

Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 190

Elderan,guarda,questi 2 sono quelli che trovo più adatti ad interpretare forse questa..razza! Il secondo poi..sebra moto simpatico e potenzialmente espressivo! Mi son piaciute tanto quelle "orecchie"! magari si posson inserire! Trovo bella,ma forse da non fare,la coda! Ci complichiamo la vita! Poi dobbiam pensare ai vari elementi..occhi..naso e branchie..! Dev'esser espressivo! Il corpo poi andrà adattato di conseguenza!

eldbel.jpg

Description:

Filesize:	48.59 KB
-----------	----------

Viewed:	37 Time(s)
---------	------------





---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Mar Apr 24, 2007 12:12 pm

quote

Messaggio

Elderan



Registrato: 10/07/06
12:28
Messaggi: 38
Residenza: Sicilia



Hei ciao Blu a tua disposizione...ok se vuoi posso lavorare su quello...intanto i tuoi schizzi

mi sembravano buoni cmq... io ieri stavo provando a modellare un'altra testolina di prova che si potrebbe adattare... infatti volevo mettergli delle branchie a altro perchè per adesso sembra molto un rettile..

Ali.tif

Description:

Filesize:

403.67 KB

Viewed:

30 Time(s)

Ali.tif

Fantastico,mozzafiatante!!

[top](#)[profile](#)[pm](#)[email](#)

Inviato: Mar Apr 24, 2007 12:14 pm

[quote](#)

Messaggio

Elderan



Registrato: 10/07/06
12:28
Messaggi: 38
Residenza: Sicilia



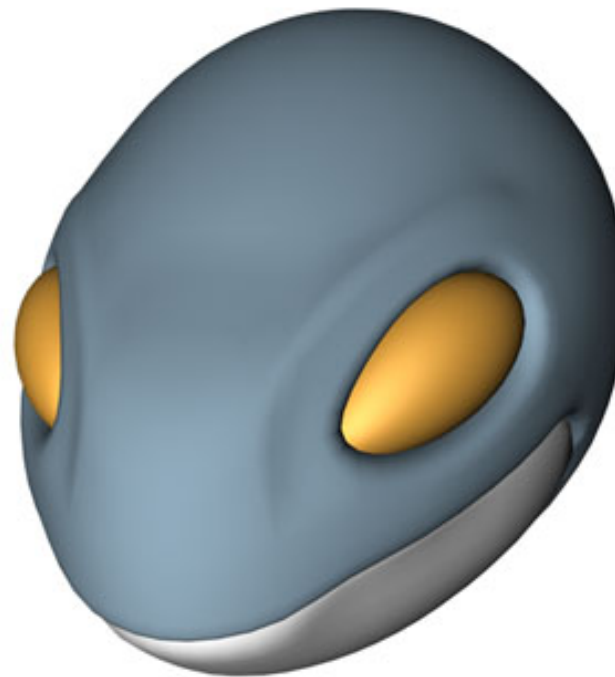
Ops ho sbagliato sorry---

Ali.jpg

Description:

Filesize: 24.53 KB

Viewed: 28 Time(s)



Fantastico,mozzafiatante!!

top

profile

pm

email

📧 Inviato: Mar Apr 24, 2007 12:39 pm

quote

edit

Messaggio

bluCSC



Registrato: 13/12/05
14:08
Messaggi: 190

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Grazie! Bel lavoro!

Si,ma guarda..io proporrei di tenere un modello di base! poi si riprende e si provan le varie modifiche!!
Ma perchè non mi fa vedere la prima immagine???????



---> sono "bluvetro" <---
-CSC-

NuovoTopic

Rispondi

[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento
Pagina 24 di 25

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora
Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... [23](#), **[24](#)**,
[25](#) [Successivo](#)

Puoi inserire nuovi argomenti
Puoi rispondere a tutti gli argomenti
Puoi modificare i tuoi messaggi
Non puoi cancellare i tuoi messaggi
Puoi votare nei sondaggi
You **can** attach files in this forum
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturmo 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.